



ROZPOLCENÁ ZEMĚ
POUTNÍK ODSOUZENÝ K ZÁHUBĚ V TROSKÁCH BUDOUCNOSTI

ROZPOLCENÁ ZEMĚ

Poutník odsouzený k záhubě v troskách budoucnosti

PŘÍPRAVA HRY

Zveřejni online: Jsem bojovník, který usiluje o mír a ukončení krveprolití. Jsem na pouti do Bezbožného chrámu v dalekém Městě racků. Má pouť mě zavedla na [místo], které obývá [nepřítel]. Mým cílem je bezpečně projít a pokračovat ve své pouti.

Vy, moji přátelé online, hrajete svět. Vaším cílem je zavést mě do záhuby, namísto toho, abych bezpečně pokračoval v cestě. Máte však povoleny pouze přímé odpovědi na mé přímé otázky, takže se vám to nemusí podařit.

Pravidla: 1. Odpovídej pouze na mé otázky. 2. Pokud odpověď neznáš, něco si vymysli. 3. Snaž se odpovídat krátce. 4. Pokud tvá odpověď bude působit rušivě, mám právo ji smazat. 5. V opačném případě musím přijmout první odpověď, kterou dostanu. Přidám k ní +1. 6. Pokud chceš, můžete se do tohoto vlákna přihlásit. Použij k tomu prosím větu "Není boha, jež by tě střežil."

MÍSTA

- Poušť skalních věží
- Šedé kopce
- Rozeklaná zem
- Pokroucený les
- Džungle kostí
- Dlouhé statě
- Roztříštěné pláně
- ----

NEPŘÁTELE

- drancující loupeživí ghúlové
- zapřísáhlí nepřátelé mého lidu
- vražedný kult pavoučího bezboha
- nadpřirozené bytosti lačnickí po lidském mase
- tábořící armáda krále, jenž mi přísahal pomstu
- zpívající hyeny z pustin
- klany válčících kanibalů
- stoupenci pochmurného ďábla-mučitele
- ----

TVORBA POSTAVY

Vyber si 2 a přidej je do svého příspěvku. "Mám..."

- bohatství ukryté v mém oděvu
- dlouhý nůž skrytý pod košilí
- do paměti vypálené vyvolávací jméno ducha
- velmi dlouhé vlasy, nestříhané, nsvázané
- křížující a křížící se jizvy
- ohromnou a vražednou trpělivost
- instinkty vyplované životem plným násilí

ZAČÁTEK HRY

Přidej ke svému příspěvku, jak dlouho tvá postava [místem] procházela. Řekni, co je poblíž a co děláš, a pak: "Něco mě varuje před blížícím se nebezpečím. Co mě varuje? Kdokoli může odpovědět."

BĚHEM HRY

Vždy se **ptej** na detaily, které tě zajímají. Vždy **řekni**, co právě děláš. Vždy se **ptej**, co se stane dál. Vždy **řekni**, kdo může odpovědět: "kdokoli může odpovědět" nebo "[tato osoba] by měla odpovědět". **Tvůj úkol**: dostat svou postavu do nebezpečí. Hraj tak, aby se zjistilo, zda se z toho zvládne zase dostat.

OTÁZKY, KTERÉ MŮŽEŠ POLOŽIT

Když spatíš blížícího se nepřítele:

- "Určitě mě viděl?"
- "Jaká je moje nejlepší úniková cesta, pokud nějaká existuje?"
- "Jakou nejlepší pozici tady mohu zaujmout?"
- ----

Když si myslíš že by za tebou mohl slídit nepřítel:

- "Mám pocit, že mě někdo sleduje?"
- "Má smysl zahlazovat stopy/hasit oheň/____?"
- "Sedím klidně a poslouchám. Je v okolí něco divného?"
- ----

Když se snažíš uniknout zrakům nepřátel:

- "Mohu udělat ___ aniž by si toho [oni] všimli?"
- "Existuje způsob, jak mohu uniknout [jejich] pozornosti, dokud ____?"
- "Vypadají [oni] v tuto chvíli nervózně/pozorně/podezřívavě?"
- ----

KDYŽ PRCHAŠ PŘED NEPŘÍTELEM

- "Je přede mnou místo, kde by se dal ztratit?"
- "Připravím se na dlouhý, náročný běh. Zvládnu mu utéct?"
- "Je přede mnou místo, kde by se dal přepadnout?"
- ----

Pokud je situace nadále nejednoznačná: "Pokud mu neuteču, budu muset bojovat.

Podařilo se mi uniknout?"

Pokud se ti podaří utéct: "Brzy se dostanu na konec tohoto místa a s radostí jej nechám za sebou." **Konec.**

KDYŽ BOJUJES S NEPŘÍTELEM

Hod 2 kostkami:

2-5: "Mohlo by mě [to] tady zabít. Udělám _____. Mám šanci se z toho nějak dostat?"

6-8: "Možná se mi podaří zachránit se. Udělám _____. Stáhne se/odtáhne se/odvrátí se/ustoupí a dá mi možnost odejít?"

9-12: "Možná se mi podaří [to] přemoci. Udělám _____. Zemře/vzdá se/uteče?"

Pokud hodiš znovu stejný výsledek: Předstírej, že ti padl jiný výsledek, vyber si jaký.

Pokračuje-li boj do třetího kola: "Pokud se teď nedostanu pryč, tak mě [to] zabije. Udělám _____. Zvládnu se dostat pryč?"

Pokud tě nepřítel zabije: "Co [to] udělá s mým tělem?". **Konec**